

# ¿Cómo encontrarnos en Second Life?

¿Nunca has visitado Second Life?

Unas pequeñas instrucciones para moverte.

1. <http://secondlife.com/support/downloads.php> es la dirección que debes visitar. Allí descarga e instala el software.

2. Vuelve a <http://www.secondlife.com> y crea una nueva cuenta". Sigue las instrucciones y crea tu Avatar personal con un nombre de tu elección y un apellido seleccionado de una lista.

3. Recibirás un correo electrónico de confirmación con un enlace para activar tu cuenta.

4. Abre el programa Second Life en tu ordenador y entra con el nombre y apellido de tu avatar y la contraseña. Llegarás a un punto de bienvenida en el que puedes aprender el funcionamiento de SL o bien visitarnos directamente en la Union Island (Isla Sindical). Para hacerlo pulsa sobre "Search" (buscar) en la parte baja de tu pantalla, teclaea "Union Island" en la etiqueta "Places" y pulsa sobre el botón "Teleport" (teletransporte).

5. Puedes desplazarte usando las flechas del cursor. Pulsa Re.Pag. para volar y las flechas para desplazarte adelante, atrás, a la derecha o a la izquierda.

6. Haz saber a UNI que tienes un avatar en Second Life comunicando su nombre y apellido a [webmaster@uniglobalunion.org](mailto:webmaster@uniglobalunion.org). También puedes hacerte amigo de otros pulsando con el botón derecho sobre su avatar y seleccionando "Friends".



**Una casa virtual para todos los sindicatos de UNI:  
Nace la "Union Island" en Second Life**



Nuestro blog:

[www.slunionisland.org](http://www.slunionisland.org)

Ref: UNI/GS/04-2008/0090

# Union Island... El nuevo lugar que visitar!



## ¿Qué es Second Life?

Second Life es un mundo virtual con 13 millones de residentes y 1 millón de usuarios cada mes.

Un lugar en el que compañías como IBM han invertido tiempo, recursos y dinero para poner en marcha nuevas operaciones usando el poder de las aplicaciones de la web 2.0

Cientos de ONG y asociaciones civiles están presentes con el fin de organizar reuniones sin barreras, geográficas o financieras, para ganar en visibilidad y para combinar iniciativas en la vida real con las nuevas posibilidades virtuales.

Second Life es uno de los lugares en los que UNI decidió estar presente y encontrar vías innovadoras de contactar con empresas y afiliados potenciales, y también para prestar servicios a sus organizaciones ya afiliadas.

## La protesta de IBM

Hace seis meses, nadie podía imaginar lo efectiva que podría ser una protesta organizada en un mundo virtual. Al ocupar las Islas corporativas de IBM en Second Life, con la presencia de 2000 avatares de 30 países, UNI, conjuntamente con la RSU italiana, pudo cambiar las condiciones de trabajo reales de 9000 empleados.

Tras la protesta, la presión de los medios sobre IBM fue tan fuerte que el CEO de Italia se vio obligado a dimitir, y las negociaciones congeladas durante meses, se reabrieron alcanzándose un acuerdo justo para todos los empleados de IBM Italia



## ¿Que hay en la Union Island?

Union island es un espacio abierto a todos los sindicatos miembros de UNI, en el que puedes:

- Organizar reuniones y debates con la afiliación, con UNI o con otras organizaciones, y -por qué no- con las empresas.
- Mostrar tu actividad, trasladando campañas a Second Life. Ver.di (Alemania) ha preparado una exposición con su campaña sobre el Salario Mínimo.
- Reunirnos para celebraciones como el Primero de Mayo, el Día de la Mujer, Día contra el SIDA ...
- Empezar campañas y huelgas virtuales llevando a los participantes a las islas de las empresas, tras facilitarles equipos virtuales, formación, etc.

## Mapa de la Isla

¡Ven y visita Union Island! (Isla Sindical). Encontrarás una recepción, una biblioteca, un teatro, una galería de exposiciones, una tienda gratuita, un estadio, el Museo de la protesta de IBM... y, por supuesto, un Bar.

**Union Island tiene salas privadas de reunión para facilitar discusiones que necesiten un cierto nivel de seguridad.**

**Second Life ofrece un servicio aceptable de herramientas de traducción automática para facilitar las reuniones en diversos idiomas.**

**Existen varias herramientas de comunicación en Second Life: el Chat, la voz y, también, el lenguaje corporal**